Пояснительная записка

Название проекта: Dooble Jump

Суть проекта: Создание увлекательной аркадной игры

Описание проекта:

Это игра, в которой ты играешь за инопланетянина, которому нужно собрать как можно больше монет и уничтожить как можно больше монстров. Инопланетянин умеет двигаться в право (при нажатии на стрелку вправо на клавиатуре), лево (при нажатии на стрелку влево на клавиатуре), а также убивать монстров своими смертоносными пулями (при нажатии на пробел). При начальном запуске игры первое, что вы видите — это кнопка старт (при нажатии на которую начинается игра), кнопку “Рейтинг” (В виде звездочки), при нажатии на которую вам откроется рейтинг, в котором вы можете увидеть дату и время десяти своих лучших попыток. После нажатия кнопки “Пуск” у вас начинается игра и в правом верхнем углу появляется кнопка пауза, при нажатии на которую у вас появляется кнопка Продолжить(верхняя) и кнопка Рестарт(нижняя). После того как вы завершили уровень или проиграли (то есть врезались в монстра или провалились) перед вами появится окно с кнопками рестарт и кнопкой домой (которая отправит вас на первое окно)

Что я реализовал в своем проекте:

Сохранение счета игроков в базе данных

Просмотр базы данных

Функция паузы

Функция рестарта

Возможность управления персонажем

Независимое движение объектов

Реалистичное движение инопланетянина

Детектирование соприкосновений инопланетянина с объектами

Камеру

Музыкальные эффекты

Движение фона

Особенности реализации проекта:

В основу моего проекта легла библиотека pygame

Для работы с базой данных была использована библиотека sqlite3

Для реализации музыкального сопровождения я использовал модуль pymixer